**겜팔이의 안드로이드 세뇌교실 006**

“헬드로이드의 성자 겜팔이의 *마지막 클래스*를 찾아내게.”  
“특이점이... 오고있다네... 그 순간 모든 것을 망치고 당신은 영원히 돌아가지 못한 채 Heap의 한켠에서 잊혀질테지! 그전에 찾아내야해. 어서!”

“마지막 클래스는 어디있소?”

노인이 갑자기 충혈된 눈을 부릅뜨며 뼈밖에 남지 않은 두 손으로 내 머리를 감싸쥐며 외쳤다.

“***자네의 뇌!! 뇌!!! 기억해내라고!!!! 으하하하하하하하!!!!컥..커허헉...***”

역시 노인도 정상은 아니었다. 노인의 등을 두드려 주고, 나는 눈을 감았다.

**과제)**당신의 기억 어디에선가 Anstagram 이라는 프로젝트를 떠올렸다.

* MainActivity가 존재한다.
  + TimelineFragment, EmptyFragment가 존재한다
  + 각 Fragment는 ViewPager로 보여진다.
  + ViewPager는 TabLayout과 연동되어 있다.
* TimelineFragment
  + View라는 소녀가 건네준 anstagram\_guide.pdf를 기억해낸다.
  + 첫번째 페이지의 화면을 RecyclerView로 구현하라.
    - Timeline은 20개의 Post가 올려져 있다.
    - Post는 ArrayList로 묶여있다.
    - Post 하나의 레이아웃은 item\_post.xml에 쓰여있다.

Anstagram의 뼈대를 만들어내자마자, 당신은 갑작스레 몰려온 끈적한 피로감에 지쳐 Fragment City의 뒷골목에 놓인 기다란 벤치위에 털썩 누웠다.

자줏빛 안개에서 불쾌한 목소리가 들려왔다.

“그분께서 메모리로 속삭이셨다…“

“그분은 돌아오신다고 하셨다. 그분은 파괴하라고 하셨다… **에러**. 모든 코드가 종말을 맞이할 것이라고...”

식은땀을 흘린채 잠에서 깨었다.

하늘은 어느덧 노을로 물들어있었다.